



กองเทคโนโลยีสารสนเทศ

สำนักงานอธิการบดี มหาวิทยาลัยมหิดล

โทร. i + 49 - 6022,6036 โทรสาร. 0-2849-6039

ที่ อว 78.0124/ว. 1868

วันที่ ๑๑ ต.ค. 2567

เรื่อง ขอเชิญเข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร AI&3D สำหรับผลิตสื่อการเรียนรู้ เรื่อง “AI for 3D Character Design”

เรียน คณบดี/ผู้อำนวยการ

ด้วย กองเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักงานอธิการบดี มหาวิทยาลัยมหิดล มีกำหนดจัดอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร AI&3D สำหรับผลิตสื่อการเรียนรู้ เรื่อง “AI for 3D Character Design” โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อถ่ายทอดความรู้และพัฒนาทักษะการใช้งานเทคโนโลยี AI Art Generator ช่วยในการสร้างสรรค์โมเดลตัวละครแบบต่างๆ เพื่อใช้ประกอบในการผลิตสื่อการเรียนการสอน ช่วยเพิ่มความสะดวกรวดเร็ว และช่วยให้สื่อเกิดความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น อีกทั้งเป็นการเรียนรู้เทคโนโลยีใหม่ๆ เพื่อให้สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการทำงานได้อย่างหลากหลายทั้งงานด้านการศึกษา ประชาสัมพันธ์ หรืองานสื่อสารภายในและภายนอกองค์กร

ในการนี้ กองเทคโนโลยีสารสนเทศ จึงใคร่ขอเรียนเชิญบุคลากรและนักศึกษามหาวิทยาลัยมหิดล ที่มีความสนใจ เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร AI&3D สำหรับผลิตสื่อการเรียนรู้ เรื่อง “AI for 3D Character Design” ในวันอังคารที่ 5 พฤศจิกายน 2567 เวลา 09.00 – 15.30 น. ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ IT211 – IT212 ชั้น 2 คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยมหิดล ศาลายา ขอความอนุเคราะห์ส่วนงานโปรดประชาสัมพันธ์ การจัดอบรมฯ ให้ผู้สนใจได้รับทราบและสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมอบรมโดยไม่เสียค่าใช้จ่ายใดๆ เปิดรับสมัครตั้งแต่วันจันทร์ที่ 15 ตุลาคม – วันพฤหัสบดีที่ 25 ตุลาคม 2567 (รับจำนวน 40 ท่าน) ทั้งนี้ กองฯ ได้มอบหมายให้คุณวิริยา อู่เจริญ โทร.0-2849-6027 E-mail : wiriya.auy@mahidol.ac.th เป็นผู้ประสานงานหลัก

จึงเรียนมาเพื่อทราบและโปรดให้ความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ด้วย จะขอบพระคุณยิ่ง



แบบตอบรับเข้าอบรม

(นายธีรพันธุ์ วิมลสารวงศ์)

ผู้อำนวยการกองเทคโนโลยีสารสนเทศ

กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการ
หลักสูตร AI&3D สำหรับผลิตสื่อการเรียนรู้
เรื่อง “AI for 3D Character Design”
วันอังคารที่ 5 พฤศจิกายน 2567 เวลา 09.00 – 15.30 น.
ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ IT211 – IT212 ชั้น 2
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยมหิดลศาลายา

เวลา 09.00 – 09.30 น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมอบรม
เวลา 09.30 - 09.45 น.	พิธีเปิดการอบรม พร้อมชี้แจงวัตถุประสงค์ในการจัดอบรม
เวลา 09.45 - 10.30 น.	บรรยายความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยี AI & AI Art Generator, ความรู้เกี่ยวกับ Character Design และ Consistent Character, แนวทางในการกำหนดค่า Prompt และคุณสมบัติต่างๆ
เวลา 10.30 – 10.45 น.	*** พัก 15 นาที ***
เวลา 10.45 – 12.00 น.	การประมวลผลภาพ Character Design ด้วย AI, การสร้างภาพ 3D จากภาพ 2D, การลบพื้นหลังเพื่อนำ Character ไปใช้งาน
เวลา 12.00 – 13.00 น.	*** พัก รับประทานอาหารกลางวัน ***
เวลา 13.00 – 14.00 น.	ฝึกปฏิบัติในการสร้าง Character แบบต่างๆ
เวลา 14.00 – 14.30 น.	การสร้างโมเดล 3D จากภาพ 2D
เวลา 14.30 – 14.45 น.	*** พัก 15 นาที ***
เวลา 14.45 – 15.15 น.	การนำโมเดล 3D ไปใช้งาน
เวลา 15.15 – 15.30 น.	ประเด็นซักถาม ตอบข้อสงสัย และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และปิดการอบรม

หมายเหตุ : ท่านที่ลงทะเบียนเข้าร่วมอบรมแล้วกรุณาเข้าร่วมอบรมและอยู่อบรมจนจบหลักสูตร

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ IT Training
หลักสูตร AI&3D สำหรับผลิตสื่อการเรียนรู้
งานพัฒนาสื่อผสม กองเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหิดล

หลักการและเหตุผล

เทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology) ในปัจจุบันมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว การก้าวทันเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นปัจจัยหนึ่งที่ช่วยส่งเสริมให้องค์กรก้าวหน้าและเติบโตอย่างยั่งยืน

งานพัฒนาสื่อผสม กองเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักงานอธิการบดี มหาวิทยาลัยมหิดล เป็นหน่วยงานที่รับผิดชอบดูแลงานด้านการให้บริการและผลิตสื่อมัลติมีเดีย การออกแบบและสร้างเว็บไซต์ รวมทั้งการให้บริการงานด้านโสตทัศนศึกษา ได้เล็งเห็นความสำคัญในการพัฒนาศักยภาพและส่งเสริมการเรียนรู้งานด้านการผลิตสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษาที่ทันสมัยให้กับอาจารย์ เจ้าหน้าที่ บุคลากรทางการศึกษาและนักศึกษาในมหาวิทยาลัยมหิดล

ในการนี้ งานพัฒนาสื่อผสม กองเทคโนโลยีสารสนเทศ จึงได้กำหนดจัดโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ IT Training หลักสูตร AI&3D สำหรับผลิตสื่อการเรียนรู้ เพื่อถ่ายทอดความรู้และพัฒนาทักษะการเรียนรู้และใช้งาน AI Art Generator, การสร้างระบบนำชมเสมือน (VR) และการสร้างวัตถุ 3 มิติ เพื่อพัฒนาความรู้ความสามารถของอาจารย์ เจ้าหน้าที่ บุคลากรทางการศึกษารวมทั้งนักศึกษาของมหาวิทยาลัยมหิดล สามารถนำความรู้ไปพัฒนา ประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานหรือการเรียนการสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อถ่ายทอดความรู้และพัฒนาทักษะการใช้งานเทคโนโลยี AI Art Generator, การสร้างระบบนำชมเสมือน (VR) และการสร้างวัตถุ 3 มิติ ช่วยให้ผู้เข้าร่วมอบรมมีความรู้และสามารถสร้างสรรค์ผลงานเพื่อใช้ประกอบการผลิตสื่อการเรียนการสอน สื่อประชาสัมพันธ์ ให้แก่ ตนเอง หน่วยงานหรือองค์กร ช่วยเพิ่มความสะดวกรวดเร็ว และช่วยให้สื่อเกิดความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น
2. ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจในการสร้างสรรค์ภาพจากเทคโนโลยี AI Art Generator, การสร้างระบบนำชมเสมือน (VR) และการสร้างวัตถุ 3 มิติ และสามารถนำไปใช้งานได้เหมาะสม
3. เพื่อเป็นการให้บริการถ่ายทอดความรู้ด้านเทคโนโลยีของกองเทคโนโลยีสารสนเทศ

กลุ่มเป้าหมาย

อาจารย์ เจ้าหน้าที่ บุคลากรทางการศึกษาในทุกระดับงานและนักศึกษามหาวิทยาลัยมหิดล จำนวน 40 ท่าน

วันเวลาและสถานที่

หลักสูตร AI&3D สำหรับผลิตสื่อการเรียนรู้

1. เรื่อง “การสร้างภาพประกอบสื่อการเรียนรู้ด้วย AI” (24 พฤศจิกายน 2566)
2. เรื่อง “การสร้างห้องเรียนเสมือน 360 องศา ด้วย AI และ 3DVista” (28 พฤษภาคม 2567)
3. เรื่อง “AI for 3D Character Design” (5 พฤศจิกายน 2567)

เวลา 09.00 น.-15.30 น. ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ IT 211-212 ชั้น 2 คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยมหิดล ศาลายา

รูปแบบการจัดอบรม

1. บรรยายให้ความรู้เบื้องต้น พร้อมตอบข้อซักถาม
2. การฝึกภาคปฏิบัติ

คุณสมบัติผู้เข้าร่วมอบรม

1. สามารถใช้งานคอมพิวเตอร์เบื้องต้นได้
2. สามารถใช้งาน Internet เบื้องต้นได้

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้เข้าร่วมอบรมมีความรู้ความเข้าใจการใช้งานเทคโนโลยี AI Art Generator และการสร้างวัตถุ 3 มิติ
2. ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถนำความรู้จากการอบรมมาประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ

1. ผู้เข้าร่วมอบรมไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 มีความพึงพอใจต่อการจัดอบรมในภาพรวมหลักสูตร “AI&3D สำหรับ
ผลิตสื่อการเรียนรู้” อยู่ในระดับดีขึ้นไป (80% ขึ้นไป)

วิทยากร

คุณเฉลิมพล	ภูวรัชต์ดิษฐ์	นักวิชาการโสตทัศนศึกษา
------------	---------------	------------------------

ผู้รับผิดชอบโครงการ

นายธีรพันธุ์	วิมลสารวงค์	ประธาน
นายณัฐพล	สว่างจิตต์	กรรมการ
นายเฉลิมพล	ภูวรัชต์ดิษฐ์	กรรมการ
นายขวัญชัย	กมลวัฒน์	กรรมการ
นางสาวณัฐรดา	บุญมาแย้ม	กรรมการ
นางสาวยุพดี	สุโธ	กรรมการ
นางสาววิริยา	อู่ยเจริญ	กรรมการและเลขานุการ